

# BC ANTVERPIA VZW

## REGLEMENTEN

### WOENSDAGLIGA 2021-2022

1. De woensdagliga wordt ingericht door BC Antverpia en gaat door in Bowling Stones Antwerpen en dit elke woensdag volgens de speelkalender om 20.30 u. (Proefballen 20.15u)
2. De liga staat open voor alle leden van BC Antverpia. Het speelgeld bedraagt € 9 per persoon, per wedstrijd. Elke kapitein betaald het volledige bedrag van de ploeg aan de penningmeester voor aanvang van de liga, € 27. Deze is ingedeeld in :
  - € 7,50 per speler
  - € 1,50 prijzenfonds
  - € 9,00 per speler
3. Het teamnummer wordt bepaald aan de hand van de uitslag van vorig seizoen. Een nieuwe ploeg sluit achteraan aan.
4. Dit seizoen zijn er 9 ploegen ingeschreven.
5. Er wordt gespeeld in teams van 3 personen. Per ploeg mogen er max. 10 spelers ingeschreven worden. Indien in de loop van het seizoen een speler niet meer kan deelnemen aan de liga mag deze vervangen worden. De vervangen speler mag in de loop van het seizoen niet meer opgesteld worden.
6. De liga wordt volgens het handicapsysteem betwist. De handicap wordt berekend aan 80 % van 210 , met een max. van 70. Voor nieuw aangesloten spelers wordt de handicap berekend na de eerste 3 games. Deze zijn verplicht van hun eerste wedstrijd volledig te spelen. Nieuwe spelers die vorig seizoen in de BC Antverpia dinsdagliga hebben gespeeld, starten met handicap van dinsdagliga. Spelers die vorig jaar speelden bij BC Antverpia woensdagliga, starten met hun handicap van vorig seizoen.
7. De woensdagliga gaat over 3 ronden van 9 speeldagen. Alle punten worden samengeteld, bij gelijkheid van punten wordt de plaats bepaald door het totaal aantal kegels met handicap. Elke wedstrijd bestaat uit 3 games. Per game worden 2 punten toegekend aan het team met hoogste kegeltotaal met handicap. Voor het algemeen kegeltotaal met handicap over de 3 games samen, worden nogmaals 2 punten toegekend. Bij gelijkheid van kegels wordt aan elk team 1 punt toegekend. 1 supplementair punt per speler en per game met handicap wordt toegekend voor de rechtstreekse confrontaties (1<sup>e</sup> tegen 1<sup>e</sup>, 2<sup>e</sup> tegen 2<sup>e</sup>...) . Speler met de hoogste handicap speelt tegen de hoogste handicap van de andere ploeg. 2<sup>de</sup> hoogste handicap speelt tegen de 2<sup>de</sup> hoogste handicap van de andere ploeg, enz. Voor de speler(s) waarbij de handicap nog niet gekend is, wordt de plaats bepaald na de wedstrijd (berekening handicap).

In geval van gelijkheid in een rechtstreekse confrontatie gaat het punt naar de ploeg die het game gewonnen heeft. Als er nog een gelijkheid bestaat gaat het punt naar de waarvan de ploeg in deze game de hoogst individuele score met handicap heeft behaald, vervolgens de tweede hoogste score, enz... In geval van volledige gelijkheid, wordt er een roll-off gespeeld door alle spelers van het laatste game voor hun persoonlijke punten.

In een match zijn er dus 17 punten te behalen.

8. Bij forfait : ploeg die forfait geeft heeft geen punten, de andere ploeg speelt tegen het gemiddelde met handicap van de forfait gevende ploeg. De forfait gevende ploeg betaald hun volledige speelgeld.
9. Spelers die te laat komen mogen inhalen indien de derde tegenspeler zijn vierde frame van het eerste game niet heeft beëindigd. Indien een team niet volledig is, moet er voor de afwezige speler een blindscore van 155 bijgeteld worden op het scoreblad.
10. Aantreden met minder dan 2 spelers wordt aanzien als forfait. Uitstel vragen van 15 min. is mogelijk. Men kan dan niet meer invallen na die 15 min, voor het 4<sup>e</sup> frame, zodra de 1<sup>e</sup> bal is geworpen. Uitstellen van een wedstrijd kan enkel indien het bestuur minstens één week vooraf verwittigd is. De uitgestelde wedstrijd wordt, na goedkeuring van het bestuur, uiterlijk gespeeld op de speeldag volgend op de uitgestelde wedstrijd, uitgezonderd op zaterdag. Hierop kan men 2 keer per seizoen beroep doen. Na de 2<sup>e</sup> keer wordt dit beschouwd als forfait.
11. De 2 laatste wedstrijden mogen er geen nieuwe spelers opgesteld worden.
12. Het scoreblad wordt ingevuld door de thuisploeg (onparige baan – links ) en beide kapiteins zijn verantwoordelijk voor het correct invullen en moeten het wedstrijdblad handtekenen.
13. Om in aanmerking te komen voor high game scr/hdc en/of high serie scr/hdc moet men 21 games van het totaal aantal games tijdens het lopende seizoen gespeeld hebben. Bij gelijkheid van kegels wint de hoogste handicap. Bij gelijke handicap wint degene die het eerst gegooid heeft.
14. Er is prijzengeld voor elke ploeg. Men ontvangt het prijzengeld op het eindeseizoensfeest (kapitein) of indien de kapitein niet aanwezig wordt het prijzengeld gestort via overschrijving.
15. Alle games tellen mee voor de “Most Improved Player”.
16. Onvoorziene gevallen, niet in dit reglement opgenomen, zullen door het bestuur naar best vermogen opgelost worden.
17. Het bestuur behoudt zich het recht dit reglement te allen tijde te herzien.

Het bestuur.